

thecodecampus</>



# Angular & TypeScript

Grundlagen

TypeScript



## **TypeScript**

- <> Typen & Grundlagen
- Klassen & Interfaces
- Dekoratoren
- Module </>

## **Tooling**

- <> Modul Systeme & Module Loader
- TypeScript Compiler & Linting
- Build-System: Angular CLI </>

## **Angular**

- <> Komponenten (Grundlagen)
- Bootstrapping
- Data-Binding & Direktiven

Inputs, Outputs & Events

Template Syntax

Services & Dependency Injection

Pipes

Asynchrone & Reactive Programming

Routing

Formulare & Validierung

Komponenten Interaktion & Datenfluss

Kommunikation mit dem Backend </>

## **Testen**

- <> Unit-Tests mit Karma und Jasmine </>

## **theCodeCampus.de - Weiter.Entwickeln.**

- <> Gegründet 2013
- Schulungen (seit 2007)
- Projekt-Kickoffs
- Unterstützung im Projekt </>

## **w11k GmbH - the Web Engineers**

- <> Gegründet 2000
- Entwicklung / Consulting
- Web / Java
- Esslingen / Siegburg </>

# Ziele der Schulung

- <> Grundverständnis für moderne Web-Entwicklung vermitteln
- <> Alle wichtigen Angular Konzepte verstehen und anwenden können
- <> Schritt für Schritt eine kleine Demo-Anwendung entwickeln
- <> In jedem Schritt ein Konzept kennen lernen und dann anwenden

## <> EcmaScript 5

- Variablen, Dynamische Typisierung, Datentypen
- Kontrollstrukturen (if/else, while, for, try/catch, ...)
- Funktionen, Funktionsreferenzen
- Prototyping

## <> HTML

- Aufbau eines Dokumentes, Tags und Attribute
- Grundlegende Elemente wie `div`, `span`, `ul`, `li`, `table`, `form`,  
...

## <> CSS

- Grundsätzlicher Aufbau & Funktionsweise, Syntax
- Selektoren mit Elementen und Klassen

- <> **Moderner Browser mit guten Developer Tools**
  - Google Chrome
- <> **IDE mit guter HTML und TypeScript Unterstützung**
  - JetBrains WebStorm oder IntelliJ Ultimate
- <> **Node.JS | `node`**
  - Mindestens Version 6 (mit NPM Version  $\geq 3$ )
  - Mac OS: `brew install node`
  - Windows: Installer von [nodejs.org](https://nodejs.org) runter laden
- <> **Globale NPM Pakete**
  - `npm install -g @angular/cli`
- <> **Optional: Versionsverwaltung**
  - Für Zwischenstände der Übungsaufgaben
  - z.B. Git via [GitKraken](#)

# Komponenten - Grundlagen

- <> **Grundlegendes Konzept in Angular**
- <> **Gesamtes UI ist aus Baum von Komponenten aufgebaut**
  - "Anwendung" ist Top-Level-Komponente
  - Komponenten können geschachtelt werden
- <> **Komponenten bestehen aus**
  - Template / View (HTML)
  - Klasse
  - Decorator an Klasse
- <> **Achtung: Doppelbelegung des Begriffs Komponente**
  - In Angular Teil des UI
  - Allgemein eine Software-Komponente



# Komponenten schreiben

## <> Komponenten werden im TypeScript Code definiert

- Annotierte Klasse (Best Practice: PascalCase-Name + Component)
- Annotation Angular spezifisch
- Klasse möglichst Framework unabhängig
- Best Practice: Module mit kebab-case-Name
- Best Practice: Selektor mit kebab-case-Name

```
1 import { Component } from "@angular/core";
2
3 @Component({
4   // css selector to find the component's usage
5   selector: "music-app",
6   template: `
7     <h1>Music App</h1>
8   `
9 })
10 export class MusicAppComponent {}
```

# Komponenten verwenden

<> Komponenten werden immer im HTML verwendet

- außer in Tests
- Verwendung muss genau Selektor entsprechen

```
1 <body>
2   <h1>Some static text not managed by Angular</h1>
3   <!-- matched by defined selector -->
4   <music-app></music-app>
5   <!-- not matched by defined selector -->
6   <div class="music-app"></div>
7   <div id="music-app"></div>
8   <div music-app></div>
9 </body>
```

- <> Template nicht statisch sondern dynamisch
- <> Komponenten-Klasse stellt Daten bereit
  - Felder / Instanz Variablen
- <> Template zeigt Daten an
  - Interpolation mit `{{ expression }}`
  - Gibt Ergebnis der Expression als String aus
  - Zugriff nur auf Instanz-Variablen der eigenen Klasse
  - Template-Variablen

# Komponenten mit Data-Binding

```
1 import { Track } from "../../tracks/track.model";
2 @Component({
3   selector: "music-app",
4   template: `
5     <h1>Music App</h1>
6     Music App has {{tracks.length}} tracks to play
7   `
8 })
9 export class MusicAppComponent {
10   public tracks: Track[];
11   constructor() {
12     this.tracks = [
13       new Track("Sound of Silence"), new Track("I Wish"),
14       new Track("Over My Shoulder"), new Track("Take Five")
15     ];
16   }
17 }
```

...

# Kommunikation mit dem Backend

- <> Saubere Trennung Frontend und Backend
- <> Backend stellt API für Daten: REST, WebSockets, ...
- <> Frei in Technologie-Wahl für Server
- <> Kommunikation läuft (meist) über HTTP
- <> Daten sind (meist) JSON

## <> Installation

- Zip-Datei *server-js.zip* entpacken
- Konsole öffnen und in Server Verzeichnis wechseln
- Installieren per `npm install`
- Starten über `node server.js`
- Backend läuft unter `localhost:3000`
- `dev.proxy.json`: `{ "/api": { "target": "http://localhost:3000" } }`
- Dev-Server mit Proxy starten ([CORS](#)) `ng serve --proxy dev.proxy.json`

## <> API

- `GET api/training` gibt alle Trainings zurück
- `POST api/training` fügt ein neues Training zur Collection hinzu
- `GET api/training/:id` gibt ein einzelnes Training aus der Collection zurück
- `PUT api/training/:id` aktualisiert ein Training innerhalb der Collection
- `DELETE api/training/:id` löscht ein Training aus der Collection



<> Methoden für Http-Verben: get, put, post, delete, ...

<> Gibt Observable statt Promise zurück

```
1  getAll(): Observable<Release[]> {
2    return this.http.get('api/release')
3                          .map(this.extractData)
4                          .catch(this.handleError);
5  }
6
7  private extractData(res: Response) {
8    // fetch API
9    let body = res.json();
10   // security: wrapped to object with data property
11   return body.data;
12 }
```

<> `Http` stark konfigurierbar

- Alles was HTTP-Aufruf hergibt
- Body, Headers, Options
- `BaseRequestOptions` für Default-Werte

```
1 add(release: Release): Observable<Release> {
2   let body = JSON.stringify(release);
3   let headers = new Headers({ 'Content-Type': 'application/json' });
4   let options = new RequestOptions({ headers: headers });
5
6   return this.http.post('api/release', body, options)
7     .map(this.extractData)
8     .catch(this.handleError);
9 }
```

[info@thecodecampus.de](mailto:info@thecodecampus.de)  
[@thecodecampus](#)

[www.w11k.de](http://www.w11k.de)  
[www.thecodecampus.de](http://www.thecodecampus.de)

<> Sofern nicht anders gekennzeichnet bleiben alle Rechte, auch die des Nachdrucks und der Vervielfältigung der Schulungsunterlagen, oder von Teilen daraus, w11k bzw. den Vertragspartnern der w11k vorbehalten. Kein Teil der Schulungsunterlagen darf ohne schriftliche Genehmigung in irgendeiner Form reproduziert werden, auch nicht zu internen Zwecken.